

Richtlinien zur Ergebnismeldung

Der Mannschaftsführer der Heimmannschaft achtet darauf, dass die Spielberichtskarte vollständig und korrekt ausgefüllt ist. Es müssen alle Spielberechtigungsnummern aufgeführt sein. Die Mannschaftsführer beider Mannschaften sind mit "MF" und der Schiedsrichter ist mit "SR" zu kennzeichnen. Ein Versenden der Spielberichtskarte ist nicht erforderlich, sie muss jedoch bis zum Ende der Saison aufbewahrt werden. Spielverlegungen müssen dem Spielleiter frühzeitig mitgeteilt werden (siehe TO §29). Die Meldung muss bis spätestens 18:00 Uhr erfolgen. Wird später oder nicht gemeldet, so wird dies gemäß Turnierordnung mit Geldbuße geahndet.

**Die Ergebnismeldung erfolgt über den Online-Ergebnisdienst des SBRP !
www.sbrp.de → „Ergebnismeldung“ oder www.sbrp-ergebnisdienst.de**

Wie werden Ergebnisse gemeldet?

1. LOGIN mit Benutzername und Passwort.
Beides wurde den Vereinsvorsitzenden oder Postempfängern zugeleitet.
2. Über den Button „Ergebnismeldung“ in der Menüleiste werden alle möglichen Ergebnismeldungen unter Beteiligung des eigenen Vereins aufgelistet.
3. Gewünschte Paarung über Papier und Stift Symbol aktivieren
4. Meldeformular ausfüllen
Die Namen der Spieler sind vorgegeben, Nachmeldungen werden wöchentlich aktualisiert. Bleibt ein Brett ohne Namensnennung unbesetzt, so wird das zugehörige Namensfeld bei der Ergebnismeldung frei gelassen. Kampflose Ergebnisse werden mit +:- angegeben. Der Schiedsrichter muss eingetragen sein, auf die Angaben der Mannschaftsführer unter Bemerkungen darf man verzichten.
5. Spielbericht über den Button „Ergebnis melden“ versenden. Mit der Meldung ändern sich alle Tabellen, Einzelergebnisse, usw. automatisch wie von Geisterhand. Ergebniskorrekturen sind bis 19:00Uhr möglich.

Was kann der Ergebnisdienst noch?

Der Ergebnisdienst bietet für alle Schachfreunde interessante Funktionen und entlastet die Spielleiter in ihrer sonntäglichen Arbeit. Hinter jeder roten Zahl oder Wort verbirgt sich eine Verknüpfung. Hierzu gehören:

- Tabellen und Einzelergebnisse sofort nach der Eingabe abrufen
- Permanent aktualisiertes Ligaheft während der Saison erstellen
- Einsatzliste einzelner Spieler für Mannschaft, Brett, Farbverteilung und Ergebnis
- Vergleich der Aufstellungen zweier beliebiger Mannschaften (Ranglistenvergleich)
- Verknüpfung aller Spieler mit der DWZ Kartei beim DSB
- Brettmeister, Bestenlisten und beste Bretter darstellen
- Terminübersicht über alle Spielklassen
- Anzeige der Spiellokale in einer Landkarte mit Routenplaner
- Darstellung der inoffiziellen DWZ-Änderung
- PGN Dateien für die Parteeingabe aus den Ergebnismeldungen erstellen