

## **Vorab-INFO vom 1.Vorsitzenden aus der PSB-Sitzung in Worms vom 19.09.20:**

### **1.) Mannschaftskämpfe**

Die Saison 2020/2021 entfällt für alle Klassen in der Pfalz ersatzlos. Es wird auch keine Jugendliga geben. Stattdessen soll als Ersatz vom PSB eine neue Viererliga mit acht Runden - vermutlich ab November- angeboten werden:

Spielzeit wie bisher in den DLZ-mäßig vergleichbaren Ligen, Spielbeginn im Regelfall sonntags um 10 Uhr, Spielberechtigung für einen Passivspieler pro Viererteam und die Möglichkeit, aktiv gemeldete Vereinsmitglieder ohne Bußgelder oder einer Möglichkeit des Festspielens innerhalb der Vereinsteamts zu aufrücken zu lassen. Allerdings müssen die Viererteams komplett antreten. Details wird der PSB noch erarbeiten und dann die Zahl der Mannschaftsmeldungen bei den Vereinen abfragen.

Die gemeldeten Teams werden vom Spielleiter Jan Wilk so eingeteilt, dass Viererteams nach dem gemittelten DWZ-Durchschnitt in eine Gruppe eingeteilt werden. Außerdem soll Wert auf möglichst kurze Fahrzeiten gelegt werden.

Hinweis: Andre hat schon einige Vorarbeit geleistet und wird das weitere Verfahren für unseren Verein mit Björn besprechen.

Coronabedingt können wir bei uns nur ein Viererteam im Vereinsraum spielen lassen, da ab 11 Teilnehmern ( Spieler und Zuschauer ) **pro Mensch 5 qm Besucherfläche** - also ohne Küche und Vorratsraum- zur Verfügung stehen muss. Außerdem sind die Tische so zu stellen, dass der Mindestabstand der vier Tische gewahrt bleibt. Bei bis zu 10 Spielern gilt es auch keinen Mindestabstand der Spieler am Brett einzuhalten. Maske muss beim Spiel ebenfalls nicht getragen werden. Wenn ein Verein dies wünscht muss er das aber vorab der gegnerischen Mannschaft als Bedingung mitteilen. Evtl. gibt es auch insoweit noch Auflagen der jeweiligen Ordnungsdienste - Kreisverwaltung oder Stadtverwaltung-.

Sollten wir zwei Viererteams melden wollen, müsste dieses Spiel bei zeitgleicher Austragung im Kirchenraum- sofern die Kirchengemeinde das erlaubt- , an einem anderen Sonntag oder unter Verzicht auf das Heimrecht beim Gegner ausgetragen werden.

### **2.) Spielabende**

Wir dürfen unseren Spielabend mit **maximal 10 Personen** in einem Raum wie gewohnt ausrichten. Die oder der elfte darf aber nicht mehr am Vereinsabend teilnehmen- siehe § 10 Abs. 2 Satz 1 der aktuellen 11.

Coronabekämpfungsverordnung- oder wir müssten im Flur einen Tisch mit Spielmaterial aufbauen! Nach § 1 Abs.2 Satz 3 Nr. 1 muss dann weder Abstandsgebot eingehalten, noch Mund- Nasen- Schutz getragen werden. Alle müssen sich beim Betreten des Vereinsraums die Hände mit dem vom Verein zu stellenden

**Desinfektionsmittel desinfizieren** und sich mit **Namen , Adresse und Telefonnummer** in ein vom Verein bereit gestelltes Blatt eintragen - das gilt auch für evtl. Mannschaftskämpfe !!-.

Schaut euch bitte einmal das verlinkte **Hygienekonzept für Sport im Innenbereich** an. Danach muss auch das Trainingsgerät, **also Figuren und Uhr am Ende desinfiziert werden**. Das könnten die Spielenden mit ihrem Material am Trainingsende selbst übernehmen, z.B. alles mit einem mit Desinfektionmittel besprühten Tuch abwischen.

Wir brauchen aber auch formal einen **Hygienebeauftragten**, die oder der sich an den Trainingsabenden um die Einhaltung dieser Regeln kümmert, und Desinfektionmittel und Blätter für die Teilnehmererfassung bereitlegt und danach vier Wochen im Vereinsheim aufbewahrt und ggf. auch bei einer elften Person eingreift . Es sollte jemand sein, der oder die regelmäßig da ist, z.B. jemand mit Schlüssel , wie Petra :-)

<https://corona.rlp.de/de/themen/hygienekonzepte/>

#### **→ Spielabend-Wechsel von Freitag auf Donnerstag und 1.Ausprobe Corona-Bedingungen**

Ich denke, wir könnten das mit den Spielabenden unter den genannten Bedingungen einmal am ersten Donnerstag im Oktober, **also dem 1. Oktober ab 18 Uhr**, ausprobieren und - bitte an Martin- das auf die homepage setzen. Falls das klappt könnten wir ein Intervall z.B. mit dem ersten und zweiten Donnerstag im Monat festlegen.

Beste Grüße Michael Schaum (1.Vorsitzender)