

Schachjugend Pfalz

Nominierungsturnier für die Pfalz-Meisterschaft U12-U18 m/w & Talentsicherungsturnier U10

Das Turnier wird auf der Onlineplattform Lichess.org ausgetragen.

Dies ist keine Ersatz-Bezirksjugendmeisterschaft, also kann kein Teilnehmer aufgrund des Ergebnisses den Anspruch auf eine Nominierung zur Pfalz-Meisterschaft ableiten. Der Vorstand der Schachjugend Pfalz entscheidet, unabhängig vom Ergebnis des Nominierungsturniers, welche Spieler zur Teilnahme an der Pfalz-Meisterschaft eingeladen werden.

Die U10 Meisterschaft ist eine offene Meisterschaft und wird bereits am 08.01.2022 in Hauenstein in Präsenz ausgetragen. Mit dem U10-Onlineturnier möchten wir auch den jüngsten eine weitere Spielmöglichkeit geben und gleichzeitig ist es ein Talentsichtungsturnier im Hinblick auf dem Pfalzkader.

Termin Nominierungsturnier: 15.01.22 Beginn: 9:00 Uhr

Meldeschluss Nominierungsturnier: 12.01.22

Termin Testturnier: 14.01.22 Beginn: 17:00 Uhr

Meldeschluss Testturnier: 12.01.22

Das Testturnier soll sowohl für uns als Veranstalter als auch für die Teilnehmer als Test der Technik dienen.

Bedingungen für die Teilnahme an den Turnieren:

- Eine aktive Spielgenehmigung des Pfälzischen Schachbundes
- Vollständiger und rechtzeitiger Eintrag in die Anmeldeliste (beachtet bitte die Einteilung der Altersklassen):
<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1WvJhjWHno6CW7fBw2qVnPWyu3y pqcRXhG5kieF9vV5A/edit?usp=sharing>
- Mitgliedschaft im Team „Schachjugend Pfalz“ auf LiChess [Schachjugend Pfalz • lichess.org](https://lichess.org) und dort dem entsprechenden Turnier beitreten
- Der Klarname muss im LiChess-Profil hinterlegt und abrufbar sein
- Nutzung einer Webcam (egal ob am Computer/Laptop oder Handy).
- Es wird die Video-Konferenzsoftware Zoom genutzt.
- Zoom-Link **Testturnier**:
<https://zoom.us/j/91540774756?pwd=TklINDI1WmZ6dkxxK2VGbDNFamJjZz09>
Meeting-ID: 915 4077 4756 Kenncode: J6KTPs
- Zoom-Link **Nominierungsturnier**: <https://zoom.us/j/98758010299>
- Die Webcam muss durchgehend eingeschaltet sein, der Spieler und der Hintergrund müssen gut erkennbar sein, das Nutzen eines virtuellen Hintergrunds ist nicht gestattet. Die Mikrophone sind während des Turniers stummzuschalten.
- Während des Spiels werden alle Partien von LiChess durch mitlaufende Algorithmen geprüft. Wird ein Spieler vom Algorithmus des Cheatings (Spielen

mit Hilfe einer Engine) überprüft und gesperrt, so entscheidet der Turnierleiter auf Ausschluss aus dem laufenden Turnier. Diese Entscheidung ist endgültig.

- Wer länger als 60 Sekunden die Verbindung unterbricht, verliert die Partie (Lichess-Regel). Falls dies vorkommt, ist dies dem Schiedsrichter zu melden und es wird dokumentiert.

Modus **Nominierungsturnier**: 7 Runden Schweizer System, Bedenkzeit: 15 Min + 5 Sek Zeitzuschlag pro Zug

9:00 Uhr:	Runde 1
10:20 Uhr	Runde 2
11:20 Uhr:	Runde 3
12:20-13:00 Uhr:	Mittagspause
13:00 Uhr:	Runde 4
14:00 Uhr:	Runde 5
15:00 Uhr:	Runde 6
16:00 Uhr :	Runde 7

Modus **Testturnier**:

5 Runden Schweizer System
Bedenkzeit: 5 Minuten

Einteilung der **Altersklassen**:

U10:	Jahrgänge 2012 und jünger
U12:	2010/2011
U14:	2008/2009
U16:	2006/2007
U18:	2004/2005

Bei Rückfragen kannst du dich gerne bei Christian Plitzko oder bei Tobias Faulhaber melden

1. Vorsitzender Schachjugend Pfalz Christian Plitzko: christian.plitzko@web.de

Spielleiter Schachjugend Pfalz Tobias Faulhaber: tobi.faulhaber@web.de